

## Modelação e Visualização 3D - 2009/2010 - 1º Semestre

### Artigos a apresentar

- Cada grupo de dois alunos deve escolher um artigo desta lista para fazer uma apresentação de 20 minutos na aula teórica;
- É também possível apresentar um artigo escolhido pelo grupo, desde que aprovado pela professora;
- Os alunos podem fazer o *download* do artigo na UA ou através de ligação VPN.
- A apresentação deve incidir sobre os aspectos essenciais do artigo e pode incluir outra informação, caso seja importante para melhor compreensão;
- No dia da apresentação os alunos devem trazer a file .ppt ou .pdf numa pen.

1- Dixit, P.N. Youngblood, G.M. , "Discovering 3D Surface Information Values from Gameplayers", *IEEE Computer Graphics and Applications*, March-April 2009, Vol. 29, N. 2, pp. 30-38

2- Xiaogang Jin Jiayi Xu Wang, C.C.L. Huang, S., Zhang, J., "Interactive Control of Large-Crowd Navigation in Virtual Environments Using Vector Fields", *IEEE Computer Graphics and Applications*, Nov.-Dec. 2008, Vol. 28, N. 6, pp. 37-46 (escolhido)

3- Mortensen, J. Insu Yu Khanna, P. Tecchia, F. Spanlang, B. Marino, G. Slater, M. , "Real-Time Global Illumination for VR Applications", *IEEE Computer Graphics and Applications*, Nov.-Dec. 2008, Vol. 28, N. 6, pp. 56-64 (escolhido)

4- Burigat, S. Chittaro, L., Ieronutti, L., "Mobrex: Visualizing Users' Mobile Browsing Behaviors", *IEEE Computer Graphics and Applications*, Jan.-Feb., 2008, Vol. 28, N. 1, pp. 24-32

5- Callieri, M. Ponchio, F. Cignoni, P. Scopigno, R., "Virtual Inspector: A Flexible Visualizer for Dense 3D Scanned Models", *IEEE Computer Graphics and Applications*, Jan.-Feb., 2008, Vol. 28, N. 1, pp. 34-42

6- Francois, G. Pattanaik, S. Bouatouch, K. Breton, G., "Subsurface Texture Mapping", *IEEE Computer Graphics and Applications*, Jan.-Feb., 2008, Vol. 28, N. 1, pp. 34-42

7- Chuan-Kai Yang Li-Kai Peng, "Automatic Mood-Transferring between Color Images", *IEEE Computer Graphics and Applications*, March-April, 2008, Vol. 28, N. 1, pp. 52-61

8- Mol, A.C.A. Jorge, C.A.F. Couto, P.M., "Using a Game Engine for VR Simulations in Evacuation Planning", *IEEE Computer Graphics and Applications*, May-June 2008, Vol. 28, N. 3, pp. 6-12 (escolhido)

9- Goel, V.R. Greenberg, R.K. Greenberg, D.P., "Automated Vascular Geometric Analysis of Aortic Aneurysms", *IEEE Computer Graphics and Applications*, May-June 2008, Vol. 28, N. 3, pp. 76-86 (escolhido)

10- Juurlink, B. Antochi, I. Crisu, D. Cotofana, S. Vassiliadis, S., "GRAAL: A Framework for Low-Power 3D Graphics Accelerators", *IEEE Computer Graphics and Applications*, July-Aug. 2008, Vol. 28, N. 4, pp. 63-73 (escolhido)

- 11- Kuangyu Shi Theisel, H. Weinkauff, T. Hege, H.-C. Seidel, H.-P., "Visualizing Transport Structures of Time-Dependent Flow Fields", *IEEE Computer Graphics and Applications*, Sep.-Oct. 2008, Vol. 28, N. 5, pp. 24-36
- 12- Haroz, S. Heitmann, K. , "Seeing the Difference between Cosmological Simulations", *IEEE Computer Graphics and Applications*, Sep.-Oct. 2008, Vol. 28, N. 5, pp. 37-45
- 13- Rossler, F. Botchen, R.P. Ertl, T., "Dynamic Shader Generation for GPU-Based Multi-Volume Ray Casting", *Computer Graphics and Applications*, Sep.-Oct. 2008, Vol. 28, N. 5, pp. 66-77
- 14- Woo, Jeong-Ho Sohn, Ju-Ho Kim, Hyejung Yoo, Hoi-Jun, "A Low-Power Multimedia SoC with Fully Programmable 3D Graphics for Mobile Devices", *IEEE Computer Graphics and Applications*, Sep.-Oct. 2008, Vol. 28, N. 5, pp. 82-90 (escolhido)
- 15- Nakasone, A. Prendinger, H. Holland, S. Hut, P. Makino, J. Miura, K., "AstroSim: Collaborative Visualization of an Astrophysics Simulation in Second Life", *Computer Graphics and Applications*, Sep.-Oct. 2009, Vol. 29, N. 5, pp. 69-81