

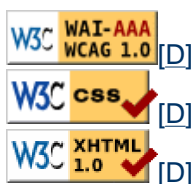
Educação e Formação
Sociedade e Cidadania
Inclusão e Acessibilidade
Conteúdos Digitais
Infraestruturas
Empresas
Conhecimento

- Projectos
- Notícias
- Legislação
- Recursos

Serviços Públicos
Observação e Benchmarking
Internacionalização
Forum para a SI

PESQUISA

OK



UMIC

Agência para a Sociedade do Conhecimento

MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA E ENSINO SUPERIOR

INÍCIO NOTÍCIAS LEGISLAÇÃO RECURSOS



[Início](#) ▶ [Conhecimento](#) ▶ [- Notícias](#) ▶ Equipa Portuguesa Campeã Mundial de Futebol Robótico na China

Equipa Portuguesa Campeã Mundial de Futebol Robótico na China



Uma equipa da Universidade de Aveiro sagrou-se ontem campeã mundial de Futebol Robótico da Liga de Dimensão Média nos jogos mundiais [RoboCup2008](#) que este ano se realizaram em Suzhou, na China. Em 2º lugar nesta modalidade ficou uma equipa da Universidade de Tecnologia de Eindhoven, Holanda, e em 3º lugar uma equipa da Universidade de Osnabrueck, Alemanha.

Pré-increveram-se nesta modalidade 23 equipas de 8 países e foram qualificadas 17 equipas, das quais 13 participaram no campeonato: 5 da China, 2 equipas da Alemanha, do Irão e do Japão, e 1 equipa da Holanda e de Portugal.

A equipa da Universidade de Aveiro, com o nome [CAMBADA](#) (acrónimo para *Cooperative Autonomous Mobile roBots with Advanced Distributed Architecture*), ganhou 9 dos 11 jogos das três eliminatórias que a qualificaram para as meias finais com a Universidade de Estugarda na Alemanha que derrotou por 4 a 3. Na final, a equipa portuguesa derrotou a Universidade de Tecnologia de Eindhoven na Holanda por 7 a 1.

A equipa [CAMBADA](#) foi oficialmente iniciada em Outubro de 2003 no instituto de investigação [IEETA – Instituto de Engenharia Electrónica e Telemática de Aveiro](#). A equipa já tinha participado em três campeonatos RoboCup (2004, 2006 e 2007), na DutchOpen2006 e na Portuguese Robotics Open (2004, 2005, 2006, 2007, 2008), nas quais tinha ficado em 1º lugar em 2007 e 2008. No campeonato mundial RoboCup2007 ficou em 5º lugar.

A Liga de Dimensão Média de Futebol Robótico envolve equipas de até 6 robots que não podem ter mais de 50 cm de diâmetro e jogam com uma bola cor de laranja num campo de 18 m por 12 m. Todos os sensores têm de estar instalados nos próprios robots autónomos e estes podem comunicar através de redes sem fios. Cada jogo tem duas partes de 15 minutos.

O campeonato mundial RoboCup2008 contou, em todas as modalidades, com cerca de 400 equipas de 34 países/regiões: Alemanha, Arábia Saudita, Austrália, Áustria, Brasil, Canadá, Chile, China, Emiratos Árabes Unidos, Eslováquia, Espanha, Estados Unidos da América, Finlândia, Grécia, Holanda, Hong Kong, Hungria, Índia, Irão, Irlanda, Israel, Itália, Japão, Coreia, México, Portugal, Reino Unido, Roménia, Singapura, Suécia, Suiça, Tailândia, Taiwan, Turquia.

A [RoboCup](#) é uma iniciativa internacional de investigação e educação. O seu objectivo é desenvolver a investigação em inteligência artificial e robótica ao pôr um problema standardizado em que uma ampla gama de tecnologias pode ser examinada e integrada. O conceito de robots jogadores de futebol foi introduzido em 1993 e os 1ºs jogos foram realizados em Nagoya, Japão, em 1997. Portugal recebeu estes jogos em Lisboa, em 2004, na sequência de uma candidatura apresentada em 2001. Seguiram-se os jogos de Paris, Estocolmo, Melbourne, Seattle, Fukuoka/Busan, Pádua, Lisboa, Osaka, Bremen e Atlanta.

Pode ver no YouTube uma parte da provas de [qualificação da CAMBADA para a RoboCup2008](#), assim como a [descrição da equipa](#). Também pode aceder às [referências dos artigos científicos](#) produzidos pela equipa.

Vista de um jogo da Liga de Dimensão Média de Futebol Robótico ontem na RobotCup2008, em Suzhou, China:



Fotografia da equipa CMBADA do IEETA, Universidade de Aveiro:



Última actualização (21/07/2008)